



## Игри на открито

Събират се деца и се преброяват. Който остане последен по брой, получава една пръчка в ръката и му се завързват очите. След това го довеждат до едно дърво, върху клона на което се окачва една книжна торба, пълна с разни сладки. Той има право да удари торбата три пъти. Ако торбата се пукне, тогава играчът взема и изядва онова, което е паднало от нея през образувалата се дупка. След това дупката се запълва или сладките се прехвърлят в друга кесия и пак се окачва на клон. Дохожда ред и на други да удари. Торбичката се удря до тогава, до когато се изяде всичко у нея.

Разбира се, най-главното в тази игра е да се набавят сухи сладки, бонбони и площици. Всички трябва да бждат обвити в тънка книга. Сщото така всяко дете трябва да дойде по реда си, защото оня, който пропусне да удари сполучливо три пъти, отклонява се и дава място на друг.

Вместо разни сладкиши, в кесията може да се постави и шепс сух фасул. В този случай играта се развива друго яче. Пакъ се удрия кесията, за да се пробие. Когато фасула започне да пада, детето се опитва да хване всички зърна, които падат. През това време се броят до три. Останалите зърна се събират от участващите и връщат в кесията, която се запълва. Така се изредат всички деца до три пъти. Който хване най-много зърна, счита се за победител в играта.

### II

Всички деца се нареждат в кръг. След това се преброява от 1 до 15 три пъти и оня, на когото се падне последното число, става „Мишка“. Мишката започва да обикаля кръга, колкото пъти пожелае. Може да върви полека, а може и да тича. Когато удари някого по гърба, той трябва да излезе бърже от кръга и да бѣга в противоположната страна. И двамата бѣгат около кръга и щом се срещнат, трябва да си кажат един другиму: „добро утро, Мишко!“

Когато обикалят кръга три пъти, всеки от тях се стреми да заеме първи празното място, което е останало. Който остане без място, изново става „Мишка“.

Това е твърде приятна и забавна игра.

### III

Всички деца се събират на кръг

и застават на кжсо разстояние един от друго. След това всички протягат ръце напред. Един, който е определен чрез брое, застава в средата на кръга и държи топка в ръце. Той започва да мами играчите, като прави движение, като че ли ще хвърли някому топката. Играчите, обаче, не бива да се мамят. Ако някой подигне ръка да хване топката, която не му е хвърлена, той излиза от играта. Но ако той от средата наистина хвърли топката, а оня не сполучи да я хване, пакъ излиза от играта.

Изкуството се състои в това, добре да се следи онзи, който държи топката. Ако той е опитен, измамва всички играчи.

При тази игра пада доста смѣх. Който остане последен в кръга, не измамен, тогава той влиза в средата на кръга и играта започва наново.

### IV

Взема се една дебела пръчка 57 сантиметра дълга, с диаметър в дебелина два сантиметра. Краищата й трябва да сж отсѣчени право в плоскост. Първи в тази игра е този, който ще бѣде последен. Играе се така.

Всяко дете трябва да се опре до стената в някой двор. Тогава поставя пръчката на средния пръст на дѣсната си ръка легнала по средата, като се мъчи да я държи в равновесие.

Журит през това време броят. Щом играчът се измѣсти от стената играта за това дете спира, а журит записват до кое число е запазил равновесието. Така се изредат всички играчи. Който успѣе да държи най-дълго пръчката в равновесие, той излиза първи.

Тази игра може да се играе и по друг начин. Очертава се един кръг по земята с 4 метра в диаметър. Всяки определен играч влиза в него и се опитва да задържи пръчката на върха на пръста си. Той може да се движи в кръга и да пази равновесие до тогава, докато не излезе от кръга. Щом падне пръчката или се излезе от кръга, играта се започва от други. И пакъ журит броят, кой най-дълго време ще държи равновесието.

Има и трети начин в тази игра, но тогава всеки трябва да си има пръчка. Всички играчи се нареждат покрай зида и държат в равновесие пръчката. Който последен наруши равновесието, той излиза шампион в играта.



## ЗАДАЧИ

### Отъ пѣтчекъците за пѣтчекъците

1. Женско име съмъ. Запѣните ли първата ми буква с друга, ще стана нѣщо, което движи влаковете. Запѣните ли я още веднажъ с друга, ще стана мѣсто, кждето влаковете спиратъ.

Задава Траянка кап. Милчева — Бѣлоградчикъ

2. В един дворъ налякали котки. Всяка отъ тяхъ гледала предъ себе си по две котки. Колко сж били всичките котки?

Задава Любомиръ Антоновъ — Русе

3. Име на растение съмъ. Запѣните ли първата ми буква с друга, ставамъ народенъ сждъ за течности.

Задава Албертъ Леви — София.

4. Име на френски градъ съмъ. Притурите ли едно старо женско име, ще стана пакъ женско име, но модерно.

5. Нѣщо необходимо за хората съмъ. Притурите ли една мѣрка, ще стана човѣкъ, който го лана Кѣмъ тия две думи прибавите ли името на един френски градъ, ще стана мѣсто отъ кждето се взема горното нѣщо.

6. Държавя в Америка съмъ. Състоя се отъ три думи: нѣщо отъ ограда, нѣщо най-важно у човѣка и глаголъ неприятенъ за хората.

Задава Лилана Захариева — София

7. Име на платно съмъ. Махнете ли последната ми буква, ставамъ материкъ.

8. Лично мѣстоимение съмъ. Притурите ли къмъ него името на едно лице отъ повестта „Янъ Бибианъ на луната“, ще стана пакъ материкъ.

Задава Вита Конфери — София

9. Един човѣкъ отишелъ да се бръсне. Следъ като го обръснали, заплатилъ, колко да плати. Бръснарът му

отговорилъ:

— Вижъ, колкото има в касата, сложи толкозъ и си вземи 20 стотинки. Дошелъ втори клиентъ и той сжщо се обръсналъ, сложилъ колкото има в касата и си взелъ 20 стотинки. Сжщото направилъ и трети.

Пита се: колко пари е имало в касата?

Задава Лазаръ Гинзбергъ — София

|    | 1 | 2 | 3 | 4 |                    |
|----|---|---|---|---|--------------------|
| 10 | 1 |   |   |   | 1. Течностъ.       |
|    | 2 |   |   |   | 2. Домашно животно |
|    | 3 |   |   |   | 3. Зеленчукъ       |
|    | 4 |   |   |   | 4. Име.            |

Задава Парашкева Ангелова — София

### Отговори на задачите в миналия брой.

1. Завчера, вчера, днесъ, утре другъ денъ.

2. Гълъбово. Щръклево и др. Хижа Алеко, София, Шипка.

3. Конь — крака — седло — юзда и камшикъ.

4. Най-напредъ ще минатъ двамата синове, които тежатъ по 50 к. гр. Когато стигнатъ на бѣга, единия ще се върне обратно назадъ. Следъ това ще се качи бащата. Останалия синъ ще се върне и вземе брата си, за да се върнатъ и двамата на бѣга.

5. Човѣкътъ трябва да вземе 256 лимони.

6. 27 деца, 5 мъже и 8 жени. Деца-та заплатили по 9 лева, мъжете по 15 лева, а жените по 16 лева.

7. Три риби, три лева.

8. Ловъ — волъ, косъ — сокъ.

9. Нектаръ — хектаръ.



## Шеги и смѣшки

Малкиятъ Пепко се връща в дома си с окървавена глава. Другарчето му отъ съседитъ разбило главата му с камѣкъ.

— А пъкъ ти какво си правилъ? — запитва го майка му. — Защо не ме повика?

— Ами ти по-добре ли хвърляшъ камѣни отъ мене, мамичко?

Едно момченце плаче и тича по улицата. Единъ господинъ го спира и пита:

— Отъ кжде бѣгашъ, момченце?

— Отъ мама.

— Че защо бѣгашъ отъ майка си? Да не иска да те бие?

— Не, още по-лошо... иска да ми вчеше косата...

Митко и Стефчо си играятъ на двора. Митко държи в ръцетъ си кана за вода и казва:

— Хващамъ се на басъ за два лева, че мога да те полѣя с тази вода и пакъ да останешъ сухъ!

Стефчо се съгласява на баса. Следъ това Митко спокойно излива водата върху главата на своя другаръ, изважда отъ джоба си двата лева и като ги подава на Стефчо, казва му:

— Ето ти двулвката, изгубихъ баса.

— Какво си направилъ, Рачко? Нали ужъ единъ жбъ щѣше да ти извади жбобѣкарътъ?

— Е да, но нали ми даде 100 лева. Като нѣмаше да ми върне 50 лева, по-

молихъ го да ми извади и другия жбъ за петдесетъ лева.

— Отъ кжде взе тоя чадъръ?

— Подарѣкъ отъ сестра ми.

— Тѣй ли, пъкъ азъ не знаехъ, че имашъ сестра!

— И азъ не знаехъ. Но я вижъ тукъ. На дрѣжката на чадѣра пише: „Подарѣкъ отъ сестра ти“.

Бащата повиква малкия свой немирникъ, който счупилъ джамъ и му казва:

— Ела по-близо, ти знаешъ, че отъ по-рано съмъ ти длѣженъ една плесница.

— Ами отъ кога, татко, започна да си плащашъ дълговетъ?

— Келнеръ, намѣрете кжде съмъ си сложилъ шапката! — казва професорътъ на излизане отъ ресторанта.

— На главата ви е, господине професоре!

— Щомъ е така, остави! Азъ самъ ще я потърся...

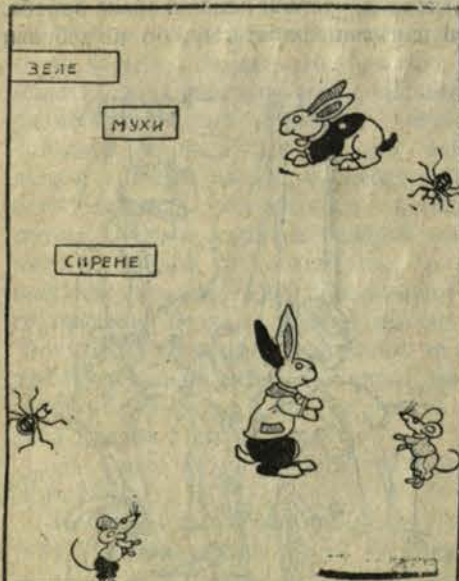
Единъ човѣкъ си поржчва в ресторанта пържена риба. Минава половинъ часъ и рибата още не се донася. Той вика келнера и го пита:

— Мога ли да зная отъ кжде ловите тази риба?

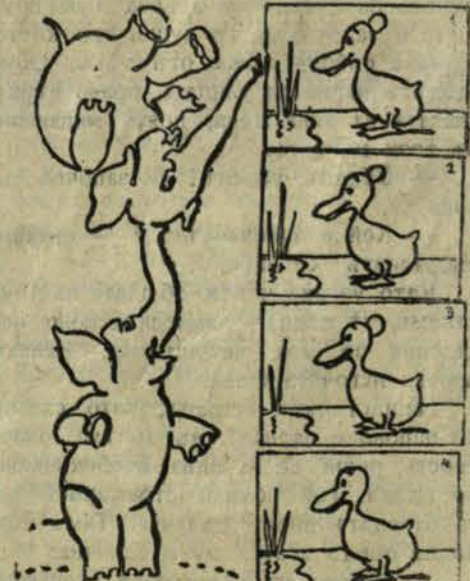
— Отъ халитъ, господине!

— Щомъ е отъ халитъ, до сега да е дошла сто пѣти.

Печ. „Бр. Миладинови“, София, Тел. 44-46



Зайцитъ обичатъ да си гризатъ зеле, мишкитъ да си хапнатъ сирене, а паяцитъ да хванатъ мухи. Всичко това се намира в означенитъ мѣста. Тъ трябва да отидатъ до тия мѣста безъ да пресѣкатъ своитъ пѣтища. Хайде сега, деца, начертайте линии отъ животното до своята любима



Нарисувайте горнитъ слонове с една линия безъ да дигнете молива.

Какви грѣшки има в рисункитъ на горнитъ четири патета.

храна, но безъ да се кръстосватъ тѣзи линии!