

## Джангъръ!

(Игра).

**М**ежду играчитѣ се избира единъ, който ще испитва. Той се нарича *управитель*. Другитѣ ученици заграждатъ управителя на около за да слушатъ. Управительтъ държи въ ржката си камшикъ, направенъ отъ голѣма кърна (или намѣсто камшикъ — нѣколко свързани кърши).

Той захваща играта така: „Има едно млѣкопитаеще животно съ ей-толкова голѣми уши (показва на камшика), съ четире крака безъ копита, намѣсто копита има петъ прѣста; то много обича челобѣка и по нѣкога се жертвува за него.“ (*куче*). Като опише животното, играчитѣ се мжчата да познайтъ името му. Когато нѣкой го познае, управителя извиква: „джангърррр!“ и дава камшика на познавача. Последний взема камшика и гони всичкитѣ играчи да ги бие съ него. Слѣдъ това управителя извиква повторно „джангърррр!“ и всички се връщатъ при него, като си взема пакъ камшика. Подиръ това управительтъ описва второ животно и играта се продължава, както по-горѣ.



## Задачи.

I.

Осемъ души работници ископали единъ окопъ (хендекъ) за осемъ недѣли. Колко работника трѣбва да работятъ, за да свършжтъ окопа за четире недѣли?