

хваща да му прѣдсказва напр., че той е добъръ човѣкъ, много прилѣжава, малко слуша, на ръстѣ високъ и пр. Или пъкъ може да прѣдсказва обратното. Въобще *оракула* се сили дѣ узнае човѣка и да му прѣдскаже. За това за *оракулъ* трѣбва да се избира най-опитний отъ играчитѣ.

Когато *оракула* искаже всичко, което знае за одного, тогава дохожда други и съ него сжщото т. е. *оракула* се сили да му прѣдскаже нѣщо отъ неговото бжджще или минжло.

Когато *оракула* се умори, избира се на мѣстото му другъ, който продължава работата на първия по сжщия начинъ.

Непослушнитѣ птиченца.

Една птичка си бѣше направила своето гнѣздо въ една дупка на нашия дворъ. Тя отхранваше съ голѣма грижа своето семейство и би била много щастлива, ако нейнитѣ малки птиченца ъж слушахж. Но за жалость, всѣкога, когато тя се връщаше, ги намѣрваше надвесени на самия край на гнѣздото. Бѣдната птичка треперѣше отъ страхъ, като си помислѣше, че ще ги свари нѣкой пжть паднжли долу. Тя ги съвѣтваше да стожтъ въ дѣното на гнѣздото, но тѣ не искахж да ъж слушахжтъ.

Единъ день, когато тя бѣше отишла да търси храна, тѣ сж воспользувахж отъ нейното отсжтствие и толкова се надвѣсихж отъ гнѣздото, щото паднжхж на земята и като нѣ-